**Sugerencias al videojuego**

1.- Agregar elementos visuales, por ejemplo en la parte de la pelea entre los personajes, añadir barra de daños o vida, que los personajes se muevan en la pelea, agregar el cubo, entre otros.

2.- Añadir al cuarto geométrico (cuando caen al pasadizo) elementos que motiven al estudiante a recorrerlo, por ejemplo puntos para habilidades, barras de vida, etc.

3.- Al comenzar el juego añadir el sonido de apertura del bastón.

4.- Añadir brújula que permita acceder a la ubicación, tanto de manera sonora como visual.

5.- Buena elemento el sonido para indicar giros en 90 grados.